



Comisión
Europea

Da vida a las ideas

9 - 24 octubre de
2021

CodeWeek. 

La fiesta de la creatividad con la programación

La capacitación digital aumenta en Europa. Únete a la Semana de la Programación de la UE y aprende a expresarte programando. Crea una aplicación, un juego, un sitio web, escribe un relato interactivo, o, por qué no, modifica algún dispositivo o consigue que un robot se mueva. Organiza actividades de programación para tus hijos, alumnos, padres, abuelos, amigos y colegas, y ayúdalos a entender nuestro mundo digital y a formar parte de él de forma activa.

¿Qué es la Semana de la Programación?

La Semana de la Programación de la UE es un movimiento de base a cargo de voluntarios que promueven la programación en sus países en calidad de embajadores de la Semana. Se invita y anima a todos los organizadores de actos relacionados (escuelas, profesores, clubes de programación, bibliotecas, empresas o autoridades públicas) a añadir su acto al mapa codeweek.eu.

Finalidad de la Semana de la Programación

- Festejar la creatividad a través de la programación
- Empoderar a las personas
- Conectar a las personas
- Conseguir que aumente el interés por la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas

¿Qué me puede aportar?

- ¡Programar es divertido!
- ¡Programar es creativo! El ser humano ha creado siempre, desde sus mismos inicios, utilizando arcilla, piedra, ladrillo, papel y madera. Ahora también creamos escribiendo programas.
- ¡Programar empodera! No nos limitemos a consumir contenidos digitales: creemos programando y que millones de personas disfruten de nuestras creaciones. La programación nos permite crear un sitio web, un juego o controlar un ordenador o un robot.
- Comprender el mundo. El número de objetos conectados no deja de aumentar. Entender lo que pasa entre bastidores nos permite comprender el mundo.
- La programación enseña el pensamiento computacional, la resolución de problemas, la creatividad, el razonamiento crítico, el pensamiento analítico y el trabajo en equipo.
- El 90 % de los puestos de trabajo actuales exigen personas con capacidades digitales, incluida la programación.



Cómo unirse a la Semana de la Programación de la UE

- Programadores: pueden organizar talleres en escuelas locales, espacios de trabajo compartido, centros culturales o bibliotecas.
- Profesores que saben programar: pueden impartir clases de programación, compartir sus programaciones didácticas u organizar talleres para colegas.
- Profesores que no saben (aún) programar: pueden organizar talleres o invitar a padres, alumnos o programadores para aprender a programar unos de otros.
- Padres: pueden animar a sus hijos a participar en un taller de programación.
- Empresas y organizaciones sin ánimo de lucro: pueden albergar talleres de programación, prestar su personal como formadores en acciones de «vuelta a la escuela», organizar juegos de programación para estudiantes u ofrecer su patrocinio a eventos de programación.
- Instituciones públicas: pueden organizar talleres de programación o mesas redondas en sus instalaciones.
- Toda persona que participe en una actividad de programación puede compartir su experiencia en la Semana de la Programación de la UE y servir de inspiración a otros.

Mercado único digital

La Comisión Europea apoya la Semana de la Programación de la UE, así como otras iniciativas tendentes a mejorar las competencias digitales en Europa, dentro de la Estrategia del Mercado Único Digital. Reforzar las competencias digitales en Europa es uno de los objetivos de la Agenda de Capacidades para Europa y del Plan de Acción de Educación Digital de la UE.

Resultados de 2020

- 3,4 millones de personas de todas las edades
- 80+ países dentro y fuera de la UE, incluidos los Estados Unidos y Australia, así como países de África y Asia.

Resultados de 2019

- 4,2 millones de personas de todas las edades
- 80+ países dentro y fuera de la UE, incluidos los Estados Unidos y Australia, así como países de África y Asia.

Resultados de 2018

- 2,7 millones de personas de todas las edades
- 70+ países dentro y fuera de la UE, incluidos los Estados Unidos y Australia, así como países de África y Asia.

Resultados de 2017

- 1,2 millones de personas de todas las edades
- 50+ países dentro y fuera de la UE, incluidos los Estados Unidos y Australia, así como países de África y Asia.

Resultados de 2016

- 970 000 personas, desde niños a personas mayores
- 50+ países dentro y fuera de la UE, incluidos los Estados Unidos y Australia, así como países de África y Asia.

Resultados de 2015

- 570 000 personas, desde niños a personas mayores
- 48 países dentro y fuera de la UE, incluidos los Estados Unidos y Australia, así como países de África y Asia.



@CodeWeekEU

#CodeWeek



CodeEU



@CodeWeekEU